



SENATI

VACACIONES TECNOLÓGICAS 2023

Aprende y diviértete en
el mundo digital



VACACIONES TECNOLÓGICAS EN SENATI

Impulsa y desarrolla tus habilidades STEAM
(Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemáticas)
de una manera divertida y lúdica.

Desarrolla tu potencial a través de experiencias que no sólo
estimulan tu lógica, creatividad, resolución de problemas y
estrategia sino que fortalece tus habilidades digitales.

TE PRESENTAMOS EXPERIENCIAS QUE TE PERMITIRÁN APRENDER DE MANERA DIVERTIDA, POTENCIANDO EL APRENDIZAJE DE MÁS HABILIDADES PARA EL FUTURO; INGENIERÍA, PROGRAMACIÓN, ELECTRÓNICA, ROBÓTICA, DISEÑO Y MUCHO MÁS. MEDIANTE NUESTRO PROGRAMA LOS NIÑOS Y ADOLESCENTES FORTALECEN SU RAZONAMIENTO LÓGICO, TRABAJO EN EQUIPO, CURIOSIDAD EN PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA.



DISEÑO Y VIDEO

Diseño e Impresión 3D
con Tinkercad.

Diseño y Animación 3D
Básico/Avanzado.

Diseño de Manga Digital.

Edición de Fotografía
y Video Kids.



ROBÓTICA Y ARDUINO

Electrónico Junior. Nuevo

Diseñando Tu Robot con
Lego Digital Designer.

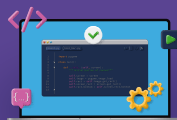
Robótica con Lego.

Robótica Kids con CoderZ.

Robótica con Lego Avanzado.

Programación Junior
con Tinkercad y Arduino.

Arduino y Domótica Junior.



PROGRAMACIÓN

Mini Programador con Python
y CoderZ. Nuevo

Realidad Aumentada con Unity. Nuevo

Construye Tu Aventura en Minecraft.

Realidad Aumentada Kids
con Scratch.

Mini Arquitecto con Minecraft.

Diseñando tu Mundo Minecraft
con Tinkercad.

Desarrollador Kids de Apps.

Inteligencia Artificial con Google.

Programador Junior con Python
usando CodeCombat.



VIDEOJUEGOS

Super Mario 2D con
Scratch. Nuevo

Programador Kids de
Videojuegos con Roblox.

Programación de
Videojuegos.



HARDWARE

Ensamblaje Junior.



ESCOGE LA EXPERIENCIA SEGÚN TU EDAD

Modalidad		Áreas	Vacaciones Tecnológicas	Edad											
Remota	Presencial			7	8	9	10	11	12	13	14	15	16		
Remota	Presencial	Robótica y Arduino	Electrónico Junior												
Remota	Presencial		Diseñando Tu Robot con Lego Digital Designer	07 - 10 años											
Presencial			Robótica con Lego	07 - 10 años											
Remota	Presencial		Robótica Kids con CoderZ			09 - 12 años									
Presencial			Robótica con Lego Avanzado			10 - 13 años									
Remota	Presencial		Programación Junior con Tinkercad y Arduino			10 - 13 años									
Presencial			Arduino y Domótica Junior											13 - 16 años	
Remota	Presencial	Programación	Mini Programador con Python y CoderZ	07 - 10 años											
Remota	Presencial		Realidad Aumentada con Unity											13 - 16 años	
Remota	Presencial		Construye Tu Aventura en Minecraft	07 - 10 años											
Remota	Presencial		Realidad Aumentada Kids con Scratch			08 - 12 años									
Remota	Presencial		Mini Arquitecto con Minecraft			10 - 13 años									
Remota	Presencial		Diseñando tu Mundo Minecraft con Tinkercad			10 - 13 años									
Remota	Presencial		Desarrollador Kids de Apps			10 - 13 años									
Presencial			Inteligencia Artificial con Google											13 - 16 años	
Remota	Presencial	Diseño y Video	Programador Junior con Python usando CodeCombat											13 - 16 años	
Presencial			Diseño e Impresión 3D con Tinkercad			08 - 12 años									
Remota	Presencial		Diseño y Animación 3D Básico/Avanzado			Básico (10 - 13 años)				Avanzado (13 - 16 años)					
Remota	Presencial		Diseño de Manga Digital							11 - 16 años					
Remota	Presencial	Videojuegos	Edición de Fotografía y Video Kids							11 - 16 años					
Remota	Presencial		Super Mario 2D con Scratch			09 - 12 años									
Remota	Presencial		Programador Kids de Videojuegos con Roblox			10 - 13 años									
Remota	Presencial	Hardware	Programación de Videojuegos							11 - 16 años					
Presencial			Ensamblaje Junior			09 - 16 años									

EN ESTA EDICIÓN PODRÁS
ESCOGER ENTRE LA MODALIDAD
PRESENCIAL Y REMOTA.



REVISA EN CADA MÓDULO LA MODALIDAD
DISPONIBLE

	Presencial	Remota
Horarios	Mañana: 8:00 a.m. a 12:00 p.m. Tarde: 01:00 p.m. a 05:00 p.m.	Mañana: 8:00 a.m. a 12:00 p.m. Tarde: 01:00 p.m. a 05:00 p.m. Noche: 06:00 p.m. a 09:00 p.m. (*) (*) Sólo para los módulos dirigidos a adolescentes entre 13 a 16 años. La Programación de Horarios para ambas modalidades es en base a horas Pedagógicas.
Frecuencia	Lunes - Miércoles - Viernes Martes - Jueves - Sábado	Lunes - Miércoles - Viernes Martes - Jueves - Sábado Lunes a Viernes



DISEÑO Y VIDEO

ESTIMULA TU CREATIVIDAD, INVENTA E IMPULSA
TUS HABILIDADES ARTÍSTICAS DIGITALES



EDADES:
08 - 12 AÑOS

DISEÑO E IMPRESIÓN 3D CON TINKERCAD

Imagina, diseña y realiza lo que tu imaginación pueda crear. El participante aprenderá a diseñar en 3D con Tinkercad, una sencilla aplicación con la que desarrollará su creatividad e inteligencia espacial.



DURACIÓN: 48 HORAS

CONTENIDO:

- Aprendiendo Tinkercad.
- Diseño 3D con Tinkercad.
- Modelado 3D con Tinkercad.
- Proyecto Integrador: Crea tu Propio Diseño en 3D.

REQUISITOS:

Deseable, conocimientos básicos de Windows a nivel usuario.

CERTIFICACIÓN:

El participante recibirá un certificado a nombre de SENATI, por haber concluido satisfactoriamente el módulo: “Diseño e Impresión 3D con Tinkercad”.

MODALIDAD: PRESENCIAL

SOFTWARE:



Requisito Técnico:

Sistema Operativo: Windows XP o superior / Microprocesador: Core i3 o superior / Memoria RAM: 2 GB de memoria RAM o superior.
Almacenamiento: Como 120 MB disponibles en el disco duro / Resolución: (píxeles) 800x400 o superior.



Imagen referencial.



**EDADES:
10 - 13 AÑOS**

DISEÑO Y ANIMACIÓN 3D BÁSICO

Los participantes aprenderán a crear animaciones y darán vida a sus propios personajes, diseñando escenarios llenos de color e imaginación.



DURACIÓN: 48 HORAS

CONTENIDO:

- Diseñando con Illustrator.
- Modelando con Autodesk 3d Max.
- Render con Autodesk 3d Max.
- Proyecto de Animación con Autodesk 3d Max.

REQUISITOS:

Deseable, conocimientos básicos de Windows a nivel usuario.

CERTIFICACIÓN:

El participante recibirá un certificado a nombre de SENATI, por haber concluido satisfactoriamente el módulo: “Diseño y Animación 3D Básico”.

MODALIDAD: PRESENCIAL O REMOTA

SOFTWARES:



Requisito Técnico:

Sistema Operativo: Windows 10 (64bits) o MAC OSX / Microprocesador: Corel i5 x 64 2.0 GHZ o superior / Memoria RAM: 8 GB de memoria RAM (Se recomienda 16GB) / Almacenamiento: 4GB de espacio disponible en el disco duro; se requiere espacio adicional para la instalación. Resolución: (pixeles) 1280x800 o superior. Recomendable Tarjeta de Video 512 MB o superior.



Imagen referencial.



EDADES:
13 - 16 AÑOS

DISEÑO Y ANIMACIÓN 3D AVANZADO

Aprenderás a crear espacios virtuales, personajes, historias y darles efectos especiales.



DURACIÓN: 48 HORAS

CONTENIDO:

- Introducción al Sistema de Partículas - Tipos.
- Introducción VRAY - Herramientas.
- Character Studio - Animación.
- Herramientas de Simulación y Tipos de Simulación.

REQUISITOS:

Deseable, conocimientos básicos de Windows a nivel usuario.

CERTIFICACIÓN:

El participante recibirá un certificado a nombre de SENATI, por haber concluido satisfactoriamente el módulo: **“Diseño y Animación 3D Avanzado”**.

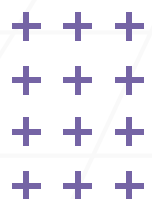
MODALIDAD: PRESENCIAL O REMOTA

SOFTWARES:



Requisito Técnico:

Sistema Operativo: Windows 10 (64bits) o MAC OSX / Microprocesador: Core i5 x 64 2.0 GHZ o superior
Memoria RAM: 8 GB de memoria RAM (Se recomienda 16GB) / Almacenamiento: 4GB de espacio disponible en el disco duro; se requiere espacio adicional para la instalación / Resolución: (píxeles) 1280x800 o superior.
Recomendable Tarjeta de Video 512 MB o superior.



**EDADES:
11 - 16 AÑOS**

DISEÑO DE MANGA DIGITAL

Potencia tu creatividad e imaginación dibujando comics japoneses o Mangas desde una PC.



DURACIÓN: 48 HORAS

CONTENIDO:

- Técnicas de Ilustración.
- Técnicas de Ilustración para Manga Digital.
 - Dibujo Artístico.
- Mi primer Proyecto de Manga Digital.

REQUISITOS:

Deseable, conocimientos básicos de Windows a nivel usuario.

CERTIFICACIÓN:

El participante recibirá un certificado a nombre de SENATI, por haber concluido satisfactoriamente el módulo: **“Diseño de Manga Digital”**.

MODALIDAD: PRESENCIAL O REMOTA

SOFTWARE:



Requisito Técnico:

Sistema Operativo: Windows 10 (64bits) o MAC OSX / Microprocesador: Core i5 x 64 2.0 GHZ o superior / Memoria RAM: 8 GB de memoria RAM (Se recomienda 16GB) / Almacenamiento: 4GB de espacio disponible en el disco duro; se requiere espacio adicional para la instalación. Resolución: (pixeles) 1280x800 o superior. Recomendable Tarjeta de Video 512 MB o superior.

Imagen referencial.



**EDADES:
11 - 16 AÑOS**

EDICIÓN DE FOTOGRAFÍA Y VIDEO KIDS

Aprenderás a darle un toque personal a tus fotos y videos usando de manera sencilla Photoshop y Premiere.



DURACIÓN: 48 HORAS

CONTENIDO:

- Operaciones con Photoshop.
- Retoque y Pintura con Photoshop.
- Edición de Videos con Premiere.
- Efectos Avanzados con Premiere.

REQUISITOS:

Deseable, conocimientos básicos de Windows a nivel usuario.

CERTIFICACIÓN:

El participante recibirá un certificado a nombre de SENATI, por haber concluido satisfactoriamente el módulo: **“Edición de Fotografía y Video Kids”**.

MODALIDAD: PRESENCIAL O REMOTA

SOFTWARES:



Requisito Técnico:

Sistema Operativo: Windows 10 (64bits) o MAC OSX / Microprocesador: Core i5 x 64 2.0 GHZ o superior / Memoria RAM: 8 GB de memoria RAM (Se recomienda 16GB) / Almacenamiento: 4GB de espacio disponible en el disco duro; se requiere espacio adicional para la instalación. Resolución: (pixeles) 1280x800 o superior. Recomendable Tarjeta de Video 512 MB o superior.



Imagen referencial.



WWW.VACACIONESENENATI.COM



ROBÓTICA Y ARDUINO

ESTIMULA LA CREATIVIDAD, PENSAMIENTO LÓGICO
Y TRABAJO EN EQUIPO



EDADES:
13 - 16 AÑOS

Nuevo

ELECTRÓNICO JUNIOR

Pon a prueba tus destrezas creando proyectos interesantes de electrónica, integrando de manera correcta elementos, conexiones eléctricas y programación.



DURACIÓN: 48 HORAS

CONTENIDO:

- Introducción a la Plataforma Tinkercad y Herramientas Electrónicas.
- Uso de Control de Electrones.
- Configuración de Sensores.
- Introducción a la Robótica.

REQUISITOS:

Deseable, conocimientos básicos de Windows a nivel usuario.

CERTIFICACIÓN:

El participante recibirá un certificado a nombre de SENATI, por haber concluido satisfactoriamente el módulo: **“Electrónico Junior”**.

MODALIDAD: PRESENCIAL O REMOTA

SOFTWARE:



Requisito Técnico:

Sistema Operativo: Windows XP o superior / Microprocesador: Core i3 o superior / Memoria RAM: 2 GB de memoria RAM o superior.
Almacenamiento: Como 120 MB disponibles en el disco duro / Resolución: (pixeles) 800x400 o superior.



EDADES:
07 - 10 AÑOS

DISEÑANDO TU ROBOT CON LEGO DIGITAL DESIGNER

Desarrollarás tu creatividad aprendiendo y diseñando tus propios proyectos en un espacio tridimensional con Lego Digital Designer (Lego D.D.).(*)



DURACIÓN: 48 HORAS

CONTENIDO:

- Introducción a Lego Digital Designer.
- Herramientas de Lego D.D.
- Explorando y Aprendiendo con Lego D.D.
- Proyecto de Simulación con Lego D.D.

REQUISITOS:

Deseable, conocimientos básicos de Windows a nivel usuario.

CERTIFICACIÓN:

El participante recibirá un certificado a nombre de SENATI, por haber concluido satisfactoriamente el módulo: “Diseñando Tu Robot con Lego Digital Designer”.

MODALIDAD: PRESENCIAL O REMOTA

SOFTWARE:



Requisito Técnico:

Sistema Operativo: Windows 10 (64bits) o MAC OSX / Microprocesador: Corel i5 x 64 2.0 GHZ o superior / Memoria RAM: 8 GB de memoria RAM (Se recomienda 16GB) / Almacenamiento: 4GB de espacio disponible en el disco duro; se requiere espacio adicional para la instalación. Resolución: (pixeles) 1280x800 o superior. Recomendable Tarjeta de Video 512 MB o superior.

Imagen referencial.



EDADES:
07 - 10 AÑOS

ROBÓTICA CON LEGO

El participante aprenderá robótica de forma fácil y divertida con Lego Mindstorm EV3. Construirá sus propios modelos, desarrolla la lógica creando instrucciones de programación mediante una interface gráfica.



DURACIÓN: 48 HORAS

CONTENIDO:

- Fundamentos de Programación.
- Control Electrónico y Programación.
- Sensores y Programación Avanzada.
- Administración de Proyectos.

REQUISITOS:

Deseable, conocimientos básicos de Windows a nivel usuario.

CERTIFICACIÓN:

El participante recibirá un certificado a nombre de SENATI, por haber concluido satisfactoriamente el módulo: "Robótica con Lego".

MODALIDAD: PRESENCIAL

SOFTWARE:



Imagen referencial.



EDADES:
09 - 12 AÑOS

ROBÓTICA KIDS CON CODERZ

Aprende a diseñar, desde cero, un robot creando algoritmos (secuencias lógicas). De igual forma, aprende a programar utilizando sensores para la navegación mediante bloques de programación básicos.



DURACIÓN: 48 HORAS

CONTENIDO:

- Mis Primeros Movimientos en CoderZ.
- Aprendiendo el Uso de Sensores.
- Codificando Aventuras con mi Robot.
- Proyecto Integrador.

REQUISITOS:

Deseable, conocimientos básicos de Windows a nivel usuario.

CERTIFICACIÓN:

El participante recibirá un certificado a nombre de SENATI, por haber concluido satisfactoriamente el módulo:

“Robótica Kids con CoderZ”.

MODALIDAD: PRESENCIAL O REMOTA

SOFTWARE:



Requisito Técnico:

Sistema Operativo: Windows XP o superior / Microprocesador: Core i3 o superior / Memoria RAM: 2 GB de memoria RAM o superior.

Almacenamiento: Como 120 MB disponibles en el disco duro / Resolución: (pixeles) 800x400 o superior.

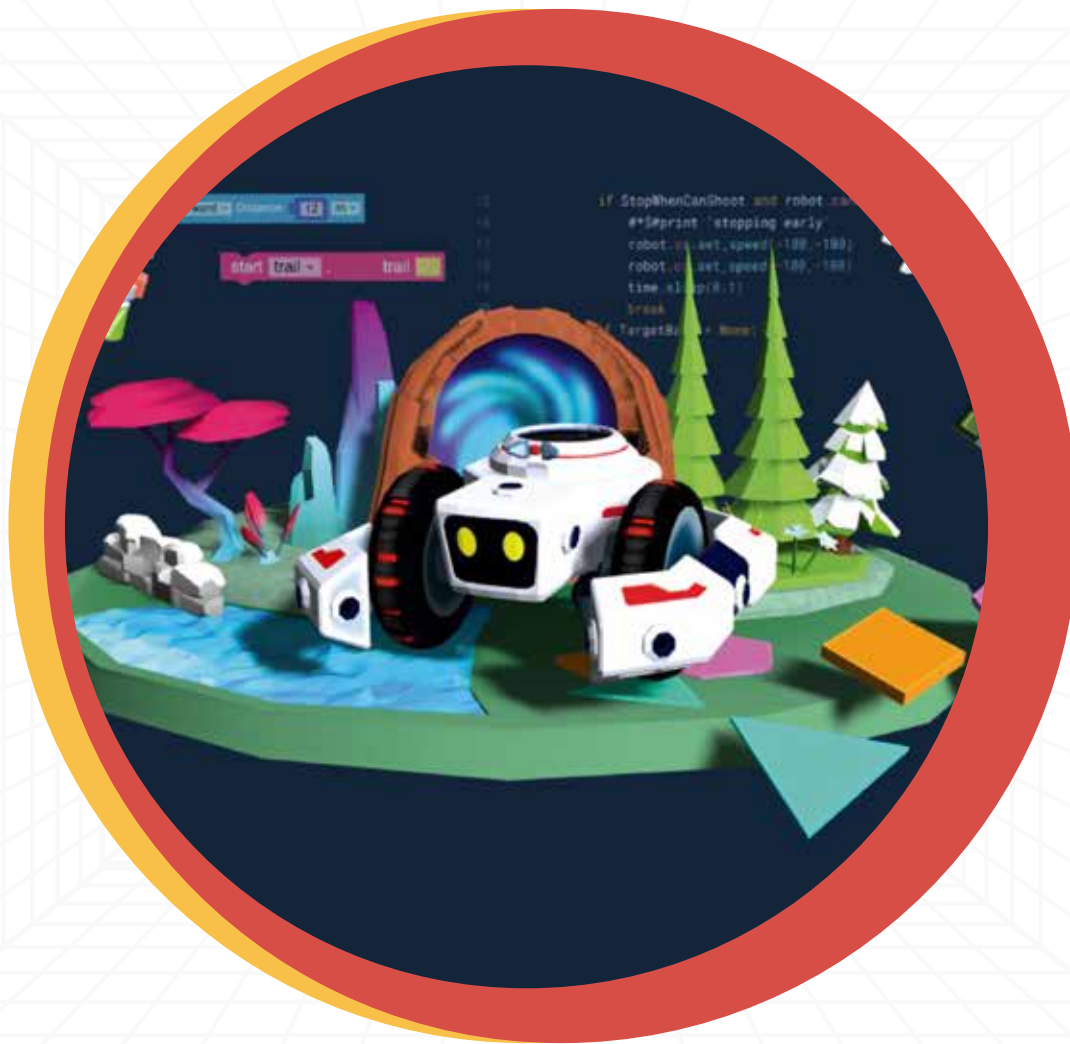


Imagen referencial.



EDADES:
10 - 13 AÑOS

ROBÓTICA CON LEGO AVANZADO

Aprende robótica de una forma fácil y divertida con Lego Mindstorm EV3. Construye tus modelos, desarrolla e incentiva tu lógica creando instrucciones de programación mediante una interface gráfica.



DURACIÓN: 48 HORAS

CONTENIDO:

- Robótica con Iconografía.
- Proyectos de Robótica.
- Automatización con Robótica.
- Simulación y Competición con Robótica.

REQUISITOS:

Deseable, conocimientos básicos de Windows a nivel usuario.

CERTIFICACIÓN:

El participante recibirá un certificado a nombre de SENATI, por haber concluido satisfactoriamente el módulo: “Robótica con Lego – Nivel Avanzado”.

MODALIDAD: PRESENCIAL

SOFTWARE:



**EDADES:
10 - 13 AÑOS**

PROGRAMACIÓN JUNIOR CON TINKERCAD Y ARDUINO

Aprenderás a usar Tinkercad y conocer el mundo de la programación para crear soluciones de Arduino orientadas a la domótica.



DURACIÓN: 48 HORAS

CONTENIDO:

- Introducción a Tinkercad con Arduino.
- Configuración de Componentes Electrónicos con Tinkercad.
- Programación de Arduino con Tinkercad.
- Mis Primeros Proyectos en Domótica.

REQUISITOS:

Deseable, conocimientos básicos de Windows a nivel usuario.

CERTIFICACIÓN:

El participante recibirá un certificado a nombre de SENATI, por haber concluido satisfactoriamente el módulo: **“Programación Junior con Tinkercad y Arduino”**.

MODALIDAD: PRESENCIAL O REMOTA

SOFTWARES:



Requisito Técnico:

Sistema Operativo: Windows XP o superior / Microprocesador: Core i3 o superior / Memoria RAM: 2 GB de memoria RAM o superior.
Almacenamiento: Como 120 MB disponibles en el disco duro / Resolución: (pixeles) 800x400 o superior.

Imagen referencial.



EDADES:
13 - 16 AÑOS

ARDUINO Y DOMÓTICA JUNIOR

Los participantes aprenderán en la práctica, construyendo y programando los distintos proyectos, que permitirán conocer el funcionamiento del hardware Arduino.



DURACIÓN: 48 HORAS

CONTENIDO:

- Introducción a la Plataforma Arduino.
- Fundamentos de Programación con Arduino.
- Sensores, Actuadores y Programación Avanzada.
- Introducción a la Domótica.

REQUISITOS:

Deseable, conocimientos básicos de Windows a nivel usuario.

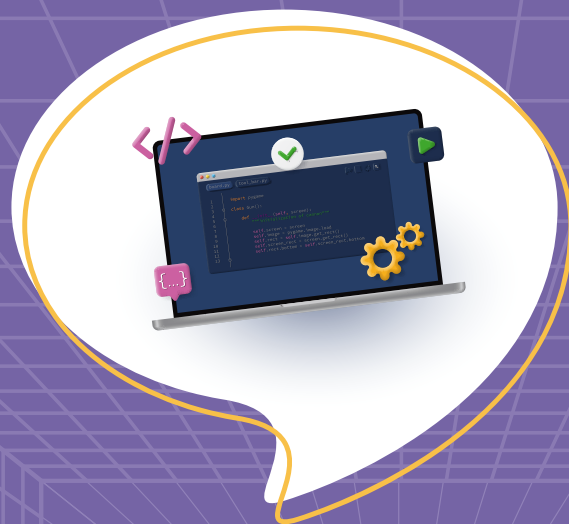
CERTIFICACIÓN:

El participante recibirá un certificado a nombre de SENATI, por haber concluido satisfactoriamente el módulo: **"Arduino y Domótica Junior"**.

MODALIDAD: PRESENCIAL

HARDWARE:





PROGRAMACIÓN

ESTIMULA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS,
LA LÓGICA Y RAZONAMIENTO, EL PENSAMIENTO CRÍTICO
Y EL TRABAJO EN EQUIPO.



EDADES:
07 - 10 AÑOS

MINI PROGRAMADOR CON PYTHON Y CODERZ

Nuevo

Aprenderás los fundamentos de programación de manera divertida. En este módulo tendrás la oportunidad de programar usando Python mientras resuelves una variedad de misiones en la plataforma de CoderZ.



DURACIÓN: 48 HORAS

CONTENIDO:

- Introducción a la Programación con Python.
- Cree y use Módulos de Funciones Definidas.
- Configure Sensores y Codifique Variables y Bucles.
- Completando las Misiones con Ruby en CoderZ.

REQUISITOS:

Deseable, conocimientos básicos de Windows a nivel usuario.

CERTIFICACIÓN:

El participante recibirá un certificado a nombre de SENATI, por haber concluido satisfactoriamente el módulo: “Mini Programador con Python y CoderZ”.

MODALIDAD: PRESENCIAL O REMOTA

SOFTWARE:



python

CoderZ
Power Up Your Future

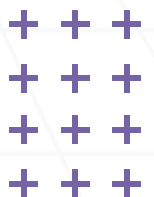


Requisito Técnico:

Sistema Operativo: Windows XP o superior / Microprocesador: Corel i3 o superior / Memoria RAM: 2 GB de memoria RAM o superior.
Almacenamiento: Como 120 MB disponibles en el disco duro / Resolución: (píxeles) 800x400 o superior.



Imagen referencial.



EDADES:
13 - 16 AÑOS

Nuevo

REALIDAD AUMENTADA CON UNITY

Aprende las bases de la realidad aumentada y las herramientas que podemos utilizar para implementarla. Crearás experiencias interactivas y podrás exportar tus proyectos de realidad aumentada para probarlos en tus dispositivos.



DURACIÓN: 48 HORAS

CONTENIDO:

- Introducción a la RA e Implementación de la Librería de VUFORIA.
- Programar las Acciones, Movimientos y Animaciones.
- Desarrollar la Interfaz de Usuario con los Botones Virtuales.
- Optimizar las Texturas, Modelos 3D, Audios y Exportar el Videojuego.

REQUISITOS:

Deseable, conocimientos básicos de Windows a nivel usuario.

CERTIFICACIÓN:

El participante recibirá un certificado a nombre de SENATI, por haber concluido satisfactoriamente el módulo: “Realidad Aumentada con Unity”.

MODALIDAD: PRESENCIAL O REMOTA

SOFTWARE:  **Unity**

Requisito Técnico:

Sistema Operativo: Windows 10 (64bits) o MAC OSX / Microprocesador: Core i5 x 64 2.0 GHZ o superior / Memoria RAM: 8 GB de memoria RAM (Se recomienda 16GB) / Almacenamiento: 4GB de espacio disponible en el disco duro; se requiere espacio adicional para la instalación. Resolución: (pixeles) 1280x800 o superior. Recomendable Tarjeta de Video 512 MB o superior.

Imagen referencial.



EDADES:
07 - 10 AÑOS

CONSTRUYE TU AVENTURA EN MINECRAFT

Aprenderás de una forma estimulante y divertida la lógica de programación siguiendo la famosa metodología de los bloques gráficos. Resolverás problemas de manera creativa y lógica en el entorno Minecraft Education.(*)



DURACIÓN: 48 HORAS

CONTENIDO:

- Introducción a la Ciencia del Juego.
- Construye tu Mundo en Minecraft.
- Explorando Mundos de Minecraft.
- Personaliza tu Mundo Minecraft.

REQUISITOS:

Deseable, conocimientos básicos de Windows a nivel usuario.

CERTIFICACIÓN:

El participante recibirá un certificado a nombre de SENATI, por haber concluido satisfactoriamente el módulo: “Construye Tu Aventura en Minecraft”.

MODALIDAD: PRESENCIAL O REMOTA

SOFTWARE:



Requisito Técnico:

Sistema Operativo: Windows XP o superior / Microprocesador: Core i3 o superior / Memoria RAM: 2 GB de memoria RAM o superior.
Almacenamiento: Como 120 MB disponibles en el disco duro / Resolución: (píxeles) 800x400 o superior.



Imagen referencial.



EDADES:
08 - 12 AÑOS

REALIDAD AUMENTADA KIDS CON SCRATCH

Aprenderás a interactuar con Scratch y la realidad aumentada, desarrollando tu creatividad, imaginación y pensamiento lógico mediante el aprendizaje de la programación.



DURACIÓN: 48 HORAS

CONTENIDO:

- Conociendo Scratch: Crea y Edita.
- Programando Historias Interactivas con Scratch.
- Herramientas de Realidad Aumentada con Scratch.
- Creando tu Proyecto de Realidad Aumentada.

REQUISITOS:

Deseable, conocimientos básicos de Windows a nivel usuario.

CERTIFICACIÓN:

El participante recibirá un certificado a nombre de SENATI, por haber concluido satisfactoriamente el módulo:
“Realidad Aumentada con Kids Scratch”.

MODALIDAD: PRESENCIAL O REMOTA

SOFTWARE:



Requisito Técnico:

Sistema Operativo: Windows XP o superior / Microprocesador: Core i3 o superior / Memoria RAM: 2 GB de memoria RAM o superior.
Almacenamiento: Como 120 MB disponibles en el disco duro / Resolución: (píxeles) 800x400 o superior.

Imagen referencial.



EDADES:
10 - 13 AÑOS

MINIARQUITECTO CON MINECRAFT

Podrás construir mediante la programación, diseños en la plataforma Minecraft Education. Además, aprenderás destrezas en lógica, programación y control espacial; promoviendo tu vocación como ingeniero informático, arquitecto, etc. (*)



DURACIÓN: 48 HORAS

CONTENIDO:

- Lógica y Programación.
- Control Espacial de Minecraft.
- Diseñando Tu Mundo con Minecraft.
- Proyecto Integrador.

REQUISITOS:

Deseable, conocimientos básicos de Windows a nivel usuario.

CERTIFICACIÓN:

El participante recibirá un certificado a nombre de SENATI, por haber concluido satisfactoriamente el módulo: **“Miniarquitecto con Minecraft”**.

MODALIDAD: PRESENCIAL O REMOTA

SOFTWARE:



Requisito Técnico:

Sistema Operativo: Windows XP o superior / Microprocesador: Core i3 o superior / Memoria RAM: 2 GB de memoria RAM o superior.
Almacenamiento: Como 120 MB disponibles en el disco duro / Resolución: (pixeles) 800x400 o superior.

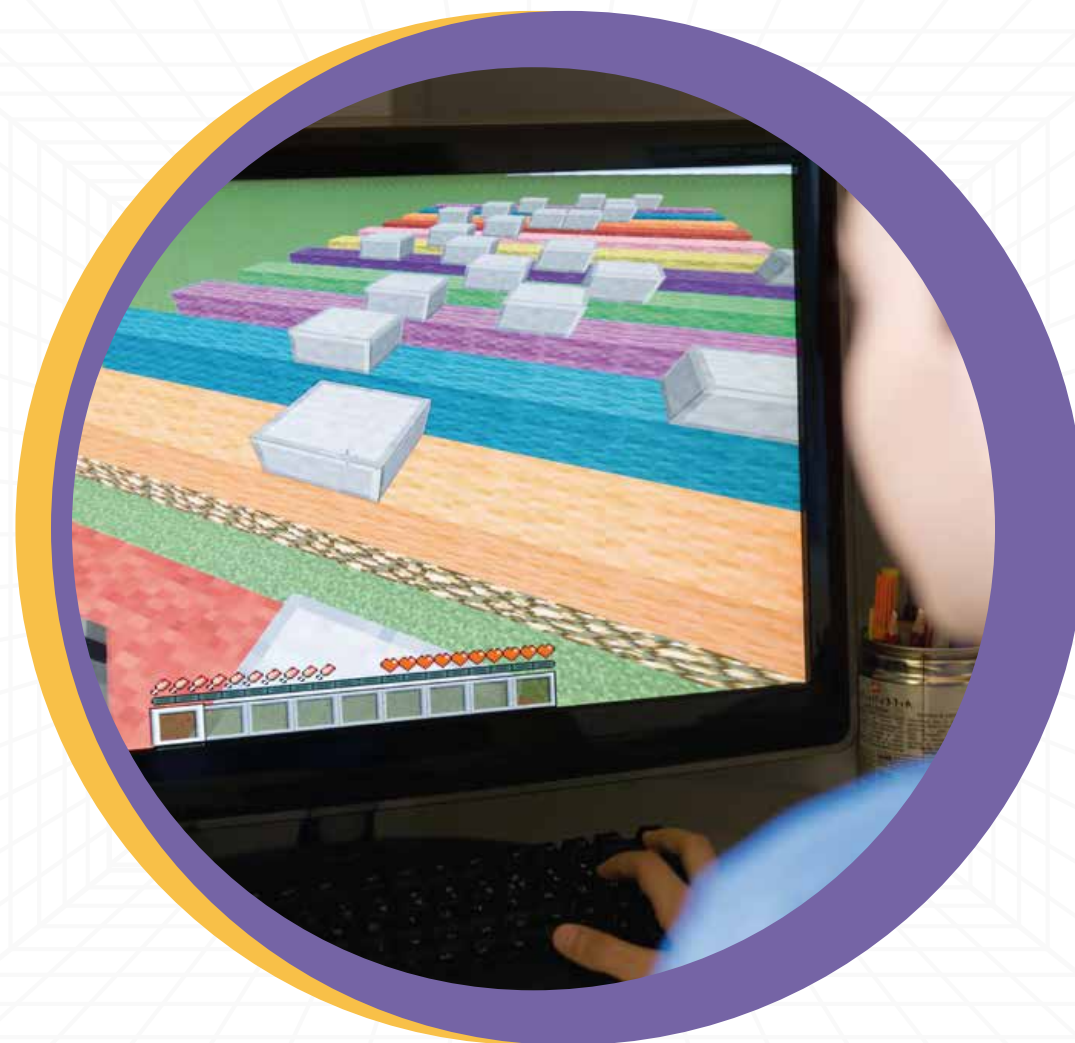


Imagen referencial.



EDADES:
10 - 13 AÑOS

DISEÑANDO TU MUNDO MINECRAFT CON TINKERCAD

Aprende a crear elementos en Tinkercad y exportarlos a Minecraft Education. Experimenta tus primeros pasos en el mundo de la programación.



DURACIÓN: 48 HORAS

CONTENIDO:

- Conociendo Tinkercad.
- Diseñando en 3D.
- Aprendiendo con Tinkercad y Minecraft.
- Mi proyecto con Tinkercad y Minecraft.

REQUISITOS:

Deseable, conocimientos básicos de Windows a nivel usuario.

CERTIFICACIÓN:

El participante recibirá un certificado a nombre de SENATI, por haber concluido satisfactoriamente el módulo: “Diseñando tu Mundo Minecraft con Tinkercad”.

MODALIDAD: PRESENCIAL O REMOTA

SOFTWARES:



Requisito Técnico:

Sistema Operativo: Windows 10 (64bits) o MAC OSX / Microprocesador: Corel i5 x 64 2.0 GHZ o superior / Memoria RAM: 8 GB de memoria RAM (Se recomienda 16GB) / Almacenamiento: 4GB de espacio disponible en el disco duro; se requiere espacio adicional para la instalación. Resolución: (pixeles) 1280x800 o superior. Recomendable Tarjeta de Video 512 MB o superior.

Imagen referencial.



**EDADES:
10 - 13 AÑOS**

DESARROLLADOR KIDS DE APPS

Crearás tus propias Apps para dispositivos Android en la plataforma MIT App Inventor. Aprenderás la lógica detrás de la creación de apps y cómo publicar sus proyectos para poder compartirlos.



DURACIÓN: 48 HORAS

CONTENIDO:

- Introducción a Scratch.
- Creación de Apps en Scratch.
- Introducción al App Inventor y Entorno.
- Desarrollo de Aplicaciones.

REQUISITOS:

Deseable, conocimientos básicos de Windows a nivel usuario.

CERTIFICACIÓN:

El participante recibirá un certificado a nombre de SENATI, por haber concluido satisfactoriamente el módulo: **“Desarrollador Kids de Apps”**.

MODALIDAD: PRESENCIAL O REMOTA

SOFTWARES:



Requisito Técnico:

Sistema Operativo: Windows XP o superior / Microprocesador: Corel i3 o superior / Memoria RAM: 2 GB de memoria RAM o superior.
Almacenamiento: Como 120 MB disponibles en el disco duro / Resolución: (pixeles) 800x400 o superior.



Imagen referencial.



EDADES:
13 - 16 AÑOS

INTELIGENCIA ARTIFICIAL CON GOOGLE

El participante aprenderá sobre Inteligencia Artificial (IA); programación con Python y programación de Apps. Dentro del módulo harás uso de los kits AIY Visión y Voice de Google para aprender sobre IA; construirá sistemas inteligentes que vean, hablen y entiendan.



DURACIÓN: 48 HORAS

CONTENIDO:

- Programación con Python.
- Programación con Android.
- Integración con Dispositivos con Inteligencia Artificial.
- Experimentando con Inteligencia Artificial.

REQUISITOS:

Deseable, conocimientos básicos de Windows a nivel usuario.

CERTIFICACIÓN:

El participante recibirá un certificado a nombre de SENATI, por haber concluido satisfactoriamente el módulo: **"Inteligencia Artificial con Google"**.

MODALIDAD: PRESENCIAL

TECNOLOGÍA:



Imagen referencial.



EDADES:
13 - 16 AÑOS

PROGRAMACIÓN JUNIOR CON PYTHON USANDO CODECOMBAT

Aprenderás lenguajes de programación avanzada de una manera divertida con un aprendizaje basado en juegos y codificando desde cero utilizando la plataforma CodeCombat.



DURACIÓN: 48 HORAS

CONTENIDO:

- El Entorno CodeCombat.
- Secuencias y Algoritmos.
- CodeCombat: Loops & Variables.
- Proyecto Integrador.

REQUISITOS:

Deseable, conocimientos básicos de Windows a nivel usuario.

CERTIFICACIÓN:

El participante recibirá un certificado a nombre de SENATI, por haber concluido satisfactoriamente el módulo:
“Programación Junior con Python usando CodeCombat”.

MODALIDAD: PRESENCIAL O REMOTA

SOFTWARES:



Requisito Técnico:

Sistema Operativo: Windows XP o superior / Microprocesador: Corel i3 o superior / Memoria RAM: 2 GB de memoria RAM o superior.
Almacenamiento: Como 120 MB disponibles en el disco duro / Resolución: (pixeles) 800x400 o superior.

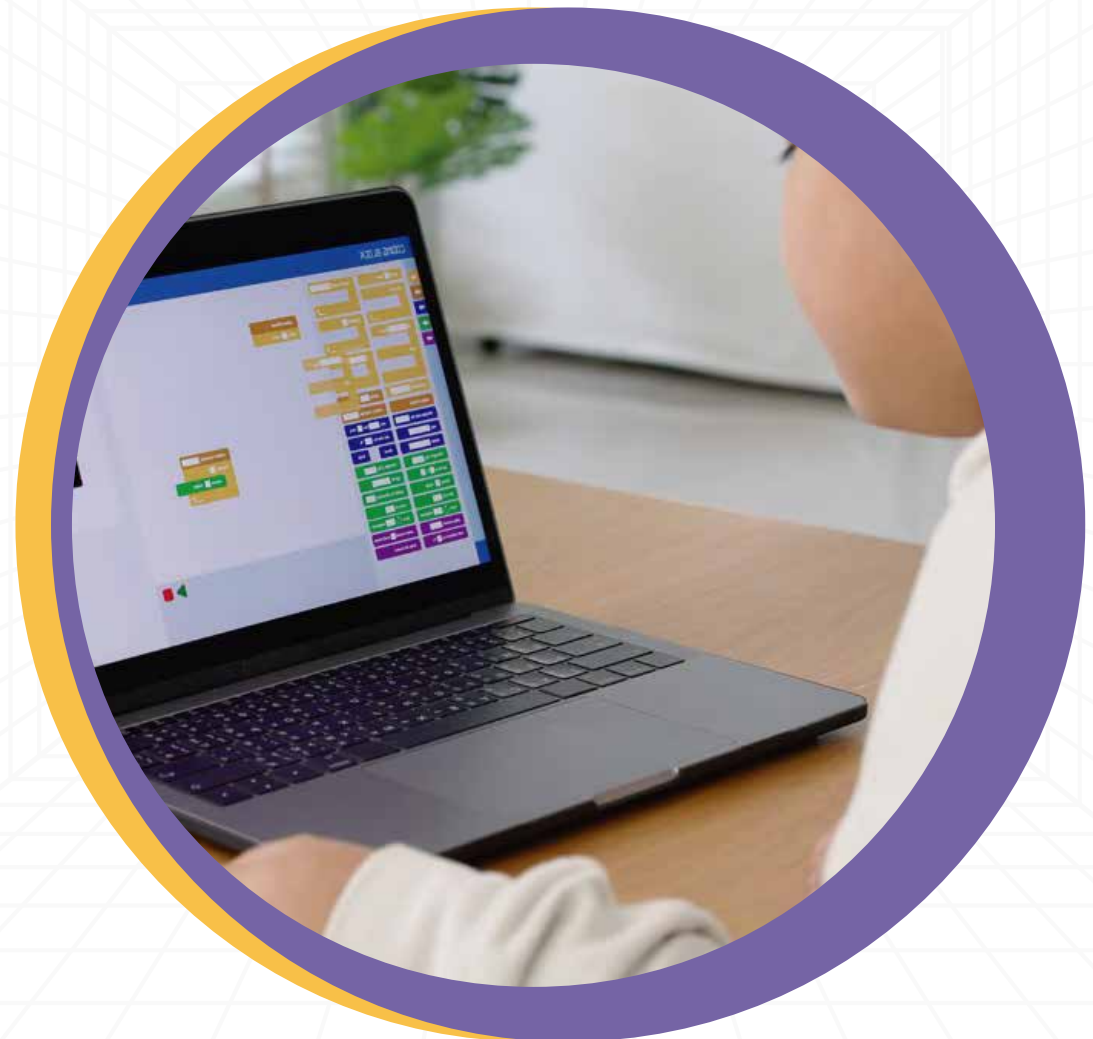
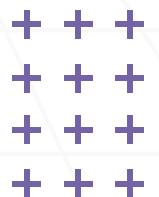


Imagen referencial.



VIDEOJUEGOS

ESTIMULA EL PENSAMIENTO LÓGICO
Y LA CREATIVIDAD

**EDADES:
09 - 12 AÑOS**

Nuevo

Aprende a crear videojuegos con Scratch; diseña personajes, anima escenarios y programa secuencias de movimientos de manera lúdica.



CONTENIDO:

- Agregar Objetos Gráficos.
- Programar la Creación del Mundo.
- Dar Movimiento a Nuestro Personaje.
- Agregar Mejoras a Nuestro Videojuego.

REQUISITOS:

Deseable, conocimientos básicos de Windows a nivel usuario.

CERTIFICACIÓN:

El participante recibirá un certificado a nombre de SENATI,
por haber concluido satisfactoriamente el módulo:
“Súper Mario 2D con Scratch”.

MODALIDAD: PRESENCIAL O REMOTA

SOFTWARE: 



Requisito Técnico:

Sistema Operativo: Windows 10 (64bits) o MAC OSX / Microprocesador: Corel i5 x 64 2.0 GHZ o superior / Memoria RAM: 8 GB de memoria RAM (Se recomienda 16GB) / Almacenamiento: 4GB de espacio disponible en el disco duro; se requiere espacio adicional para la instalación. Resolución: (pixeles) 1280x800 o superior. Recomendable Tarjeta de Video 512 MB o superior.



EDADES:
10 - 13 AÑOS

PROGRAMADOR KIDS DE VIDEOJUEGOS CON ROBLOX

Aprenderás a diseñar un videojuego desde cero creando tus mundos con figuras en movimiento, escenarios que nacen de tu propia imaginación el cual fomentará habilidades como la comunicación, la autonomía y la sociabilización así como el trabajo en equipo.

Conoce paso a paso cómo programar desde la plataforma ROBLOX Studio. Roblox es una herramienta ideal para los niños y jóvenes que demuestran habilidades e interés por la programación, que es el lenguaje del futuro.



DURACIÓN: 48 HORAS

CONTENIDO:

- Conociendo Roblox.
- Piezas con Movimiento Automático.
- Programando en Roblox.
- Publicando Mi Proyecto en Roblox.

REQUISITOS:

Deseable, conocimientos básicos de Windows a nivel usuario.

CERTIFICACIÓN:

El participante recibirá un certificado a nombre de SENATI, por haber concluido satisfactoriamente el módulo: **“Programador Kids de Videojuegos con Roblox”**.

MODALIDAD: PRESENCIAL O REMOTA

SOFTWARE: ROBLOX

Requisito Técnico:

Sistema Operativo: Windows XP o superior / Microprocesador: Core i3 o superior / Memoria RAM: 2 GB de memoria RAM o superior.
Almacenamiento: Como 120 MB disponibles en el disco duro / Resolución: (pixeles) 800x400 o superior.

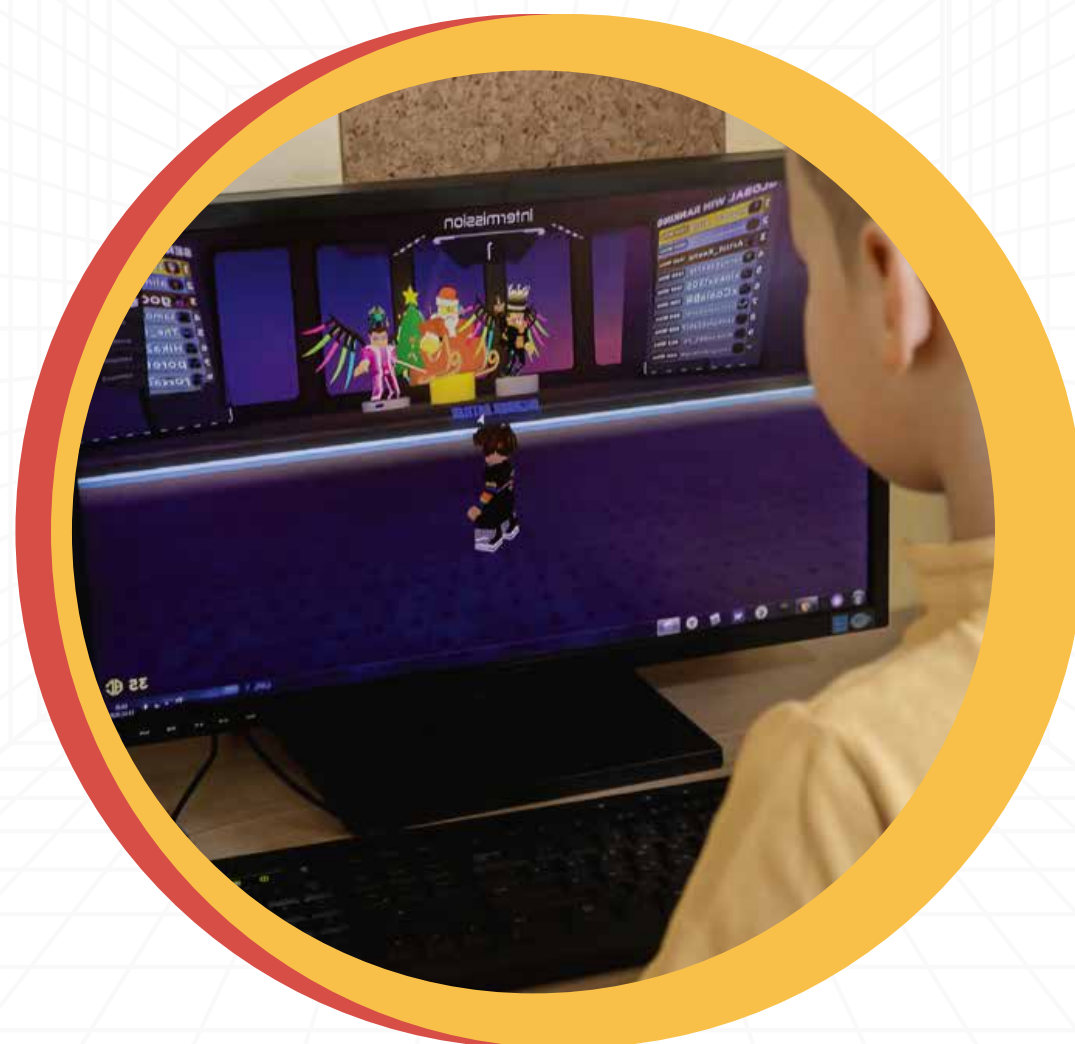


Imagen referencial.



EDADES:
11 - 16 AÑOS

PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS

Los niños que acudan al curso podrán crear su propio videojuego en 2D y publicarlo, haciendo uso de la programación y lógica para poder dar movimiento y vida a sus diseños e ideas. Se revisará los conceptos que se utilizan hoy en día en el desarrollo de videojuegos desde su concepto inicial hasta su versión final.



DURACIÓN: 48 HORAS

CONTENIDO:

- Introducción al Mundo de los Videojuegos.
- Creación de una Interfaz de Videojuegos.
 - Programación de Videojuegos.
 - Cómo Publicar un Videojuego.

REQUISITOS:

Deseable, conocimientos básicos de Windows a nivel usuario.

CERTIFICACIÓN:

El participante recibirá un certificado a nombre de SENATI, por haber concluido satisfactoriamente el módulo: **“Programación de Videojuegos”**.

MODALIDAD: PRESENCIAL O REMOTA

SOFTWARE: 

Requisito Técnico:

Sistema Operativo: Windows XP o superior / Microprocesador: Core i3 o superior / Memoria RAM: 2 GB de memoria RAM o superior.
Almacenamiento: Como 120 MB disponibles en el disco duro / Resolución: (pixeles) 800x400 o superior.





HARDWARE

DESARROLLA TUS CAPACIDADES PARA RECONOCER
LA ARQUITECTURA DEL COMPUTADOR

EDADES:
09 - 16 AÑOS

ENSAMBLAJE JUNIOR

Aprende a ensamblar una computadora e instalar diversos programas y juegos de forma fácil y divertida. Comprobarás que esta tarea es muy entretenida.



DURACIÓN: 48 HORAS

CONTENIDO:

- Fundamentos y Operaciones de Hardware.
- Ensamblaje e Instalación de Sistemas Operativos.
- Cableado y Conexión de Redes.
- Gestión de la Operatividad de una Red.

REQUISITOS:

Deseable, conocimientos básicos de Windows a nivel usuario.

CERTIFICACIÓN:

El participante recibirá un certificado a nombre de SENATI, por haber concluido satisfactoriamente el módulo: “Ensamblaje Junior”.

MODALIDAD: PRESENCIAL



Imagen referencial.





SENATI

INFÓRMATE EN:

WWW.VACACIONESESENATI.COM



Línea gratuita a nivel nacional: 0801-11100

www.senati.edu.pe

